



<p>Punkt</p>	<p>Gleiter</p>	<p>Punkt an Objekte binden</p>			
<p>Schnittpunkt</p>	<p>Mittelpunkt</p>	<p>Parallelogrammpunkt</p>	<p>Punkt von Objekten lösen</p>		
<p>Gerade</p>		<p>Halbgerade</p>		<p>Strecke</p>	<p>Strecke (feste Länge)</p>
<p>Senkrechte</p>			<p>Mittelsenkrechte</p>	<p>Lotstrecke</p>	<p>Drehen</p>
<p>Parallele</p>		<p>Mittelparallele</p>	<p>Tangente</p>		<p>Freihandkurve</p>
<p>Winkelhalbierende</p>		<p>Vektor</p>		<p>Vektor kopieren</p>	<p>Freihandkurve</p>
<p>Kreis</p>		<p>Thaleskreis</p>	<p>Umkreis</p>	<p>Länge abtragen</p>	<p>Kreis kopieren</p>
<p>Kreis (Radius)</p>				<p>Radius ändern</p>	<p>Text</p>



<p>Dreieck</p>	<p>Viereck</p>	<p>Vieleck</p>	<p>Bewegen</p>	<p>Drehen</p>	<p>Vieleck kopieren</p> <p>3sec</p>
<p>Gleichseitiges Dreieck</p>	<p>Quadrat</p>	<p>Regelm. Sechseck</p>	<p>Regelm. Vieleck</p> <p>n</p>	<p>Parallelogramm</p>	
<p>Winkel</p>				<p>Sektor</p>	
<p>Winkel (feste Größe)</p>		<p>Innenwinkel</p> <p>&lt;math&gt;&lt; 180^\circ&lt;/math&gt;</p>		<p>Messung</p> <p>3sec</p>	
<p>Achsenspiegelung</p>				<p>Summe</p>	<p>Differenz</p>
<p>Punktspiegelung</p>				<p>Produkt</p>	<p>Quotient</p>
<p>Funktionsgraph</p> <p><math>f(x)</math></p>	<p>Schiebereglern</p>	<p>Steigungsdreieck</p>		<p>Verkleinern</p>	<p>Vergrößern</p>
<p>Ziehen</p> <p>Konstruieren</p>	<p>Sichtbarkeit</p> <p>Löschen</p>	<p>Einstellungen</p> <p>Teilen</p>	<p>Objekteigenschaften</p> <p>Galerie</p>	<p>Verschieben</p>	<p>Spur löschen</p>